

XBOX 360

KINECT™



300050386



AVVISO Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina **www.xbox.com/support**.

Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

JUST DANCE®

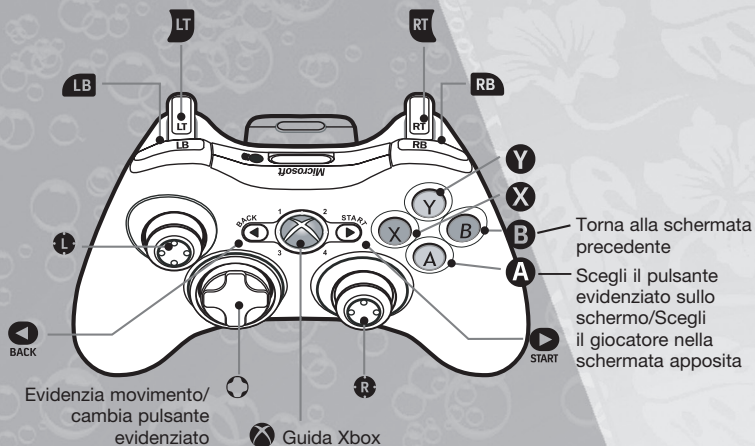
Disney Party

SOMMARIO

Comandi	2
Accesso al manuale in-game	2
Controllare Just Dance®: Disney Party	3
Informazioni su Kinect	4
Come si gioca	5
Supporto tecnico	7
Garanzia	8

COMANDI

Controller Xbox 360



ACCESSO AL MANUALE IN-GAME

Per tua comodità, il manuale delle istruzioni di questo gioco è incluso nel gioco stesso.

Per consultare il manuale in-game, dal menu principale seleziona “Genitori”, poi “Manuale delle istruzioni”. Il manuale in-game non solo rende semplice e rapido trovare le risposte che ti servono, ma non si logora, non si strappa e non rischia di essere perso. L’implementazione di questa caratteristica è solo uno dei passi che Ubisoft ha intrapreso per salvaguardare le risorse naturali della Terra.

CONTROLLARE JUST DANCE®: DISNEY PARTY

Utilizzando Kinect™ per Xbox 360

Posizionati di fronte al sensore Kinect per Xbox 360 per pochi secondi per iniziare a giocare a **JUST DANCE®: DISNEY PARTY**.

Muoversi nei menu

Posizionati di fronte alla TV. Tieni la mano destra in alto in diagonale, con il palmo rivolto lontano dal tuo corpo. Verrai riconosciuto dal gioco e potrai così muovere il cursore di navigazione.

Muovere il cursore

Nelle varie schermate di gioco, sposta il cursore sul pulsante desiderato per sceglierlo. Quando il cursore si trova vicino a un pulsante selezionabile, scatterà sul pulsante e l'indicatore inizierà a riempirsi per circa un secondo.

Utilizzando il controller Xbox 360

Puoi anche usare il controller Xbox 360 per muoverti nei menu del gioco. Usa il tasto D o la levetta sinistra per muovere il cursore. Premi A per scegliere e B per tornare alla schermata precedente.

INFORMAZIONI SU KINECT

Impostazioni di Kinect

Quando il sensore Kinect ha difficoltà a rilevare il giocatore, premi Y sul controller Xbox 360 per richiamare il Sintonizzatore Kinect.

Gesto Guida

Nelle schermate dei menu, tieni il braccio sinistro teso verso l'esterno in basso a un angolo di 45 gradi per richiamare la Guida di Kinect. Mentre balli, il gesto Guida di Kinect mette il gioco in pausa.

COME SI GIOCA

- Nei duetti, ogni ballerino ha i propri passi da eseguire. Sceglينه uno posizionandoti sul lato sinistro o destro dello schermo.
- Più precisi e corretti sono i tuoi passi, maggiore è il punteggio.
- Guarda la parte bassa dello schermo, dove appaiono le icone Prossimo passo che ti dicono cosa devi fare dopo. Le combo di passi perfetti aumentano significativamente il punteggio. Se esegui correttamente i passi d'oro, indicati da speciali icone Prossimo passo, otterrai più punti.
- L'indicatore di progresso ti dice quale giocatore è in testa durante le partite multiplayer.

NOTE

SUPPORTO TECNICO

Al fine di garantire un miglior servizio, Ubisoft propone ai propri clienti due modalità di supporto tecnico dedicato.

SUPPORTO TECNICO ONLINE

Nel caso tu possieda un PC ed una connessione Internet, Ubisoft ti fornisce un servizio di supporto tecnico ONLINE, 24 ore su 24, totalmente gratuito.

Visitando il sito di Supporto Tecnico Ubisoft all'indirizzo www.problemi-zero.com potrai infatti:

- accedere all'archivio delle Risposte ai Problemi più Frequenti (FAQ), Patch, ecc...
- spedire e-mail ai nostri tecnici tramite la funzione "Invio Domande"
- controllare lo stato delle proprie richieste

SUPPORTO TECNICO TELEFONICO

Se non hai un PC ed una connessione Internet, il SERVIZIO TELEFONICO è attivo dalle 12.00 alle 20.00 al numero di telefono (+39) 02/48867160, dal Lunedì al Venerdì, escluse le feste nazionali. Il costo della telefonata varia a seconda del tuo operatore e del tuo abbonamento telefonico. Il servizio è offerto senza costi aggiuntivi.

NOTA BENE: Il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni relative ai nostri prodotti. Il Servizio di Supporto Tecnico Ubisoft NON fornisce suggerimenti, consigli e soluzioni per alcun gioco!

GARANZIA

Per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto Ubisoft garantisce all'Acquirente del software originale che il supporto multimediale fornito con il presente prodotto è privo di difetti. Durante tale periodo, nel caso in cui il prodotto mancasse di una parte (il supporto multimediale, il manuale, ecc...), in caso di difetto di stampa del supporto o simili è quindi possibile ottenerne la sostituzione.

La sostituzione dovrà, in ogni caso, essere effettuata riportando il prodotto originale presso il rivenditore ove è stato acquistato, insieme ad una prova di acquisto valida.

Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'Acquirente.

Questa garanzia non è valida se il supporto multimediale è stato danneggiato per negligenza, cadute/urti o uso improprio, o se è stato modificato dopo l'acquisto.

L'Utente si assume espressamente i rischi dell'utilizzo del presente prodotto multimediale.

L'Utente è responsabile di ogni altro costo di riparazione e/o correzione del prodotto multimediale.

Ubisoft non fornisce garanzia relativa al valore di mercato del prodotto multimediale rispetto alla soddisfazione dell'Utente o alla sua capacità di assolvere funzioni specifiche.

L'Utente si assume tutti i rischi connessi a mancati introiti, alla perdita di dati, errori e/o altre informazioni derivanti dall'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Il prodotto multimediale è fornito così com'è, senza altra garanzia oltre quella prevista.

NOTA BENE: ti preghiamo di NON spedire il supporto multimediale ad Ubisoft e in caso di dubbi di contattare il Servizio di Supporto Tecnico.

Autodesk®
Scaleform™

JUST DANCE®: DISNEY PARTY

©2012 Ubisoft Entertainment. All rights reserved. Just Dance, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Disney elements © Disney; Disney is a trademark of Disney Enterprises Inc. used under license by Ubisoft. Uses Scaleform GFX © 2012 Scaleform Corporation. All rights reserved. Developed by LAND HO! Published by Ubisoft.